table



sable



moule



boule



moule



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

poule



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

mouche



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

bouche



www.lire-ecrire-compter.com

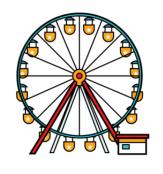
col



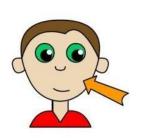
bol



roue



joue



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

soupe



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

loupe



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

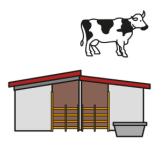
biche



niche

www.lire-ecrire-compter.com

étable



érable



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

verre



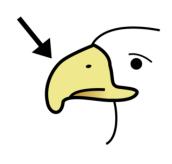
www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

Terre

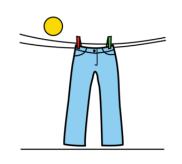


bec

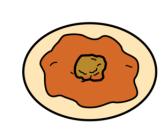


www.lire-ecrire-compter.com

sec



boulette



roulette



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

ww.iiie-echie-com

gâteau



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

râteau



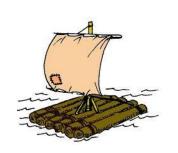
cadeau



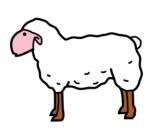
www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

radeau



mouton



bouton



billes



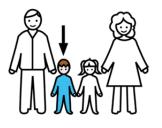
filles



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

fils



film



cerveau



cerceau



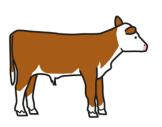
seau



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

veau



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

miroir



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

tiroir



www.lire-ecrire-compter.com

pile



file



robe



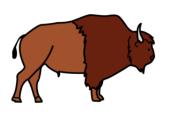
www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

rose



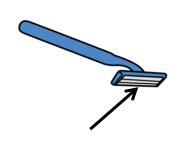
bison



vison



lame



lime



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

glace



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

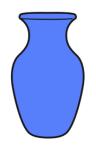
place



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

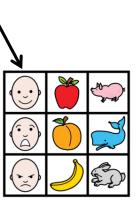
vase



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

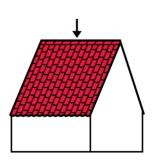
case



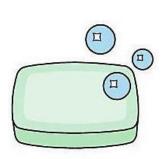
voiture



toiture



savon



salon



www.lire-ecrire-compter.com

foire



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

poire



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

coussin



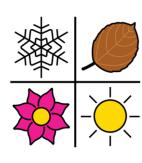
poussin



maison



saison



lune



dune



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

girouette



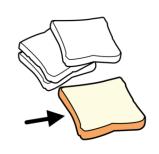
pirouette



www.lire-ecrire-compter.com

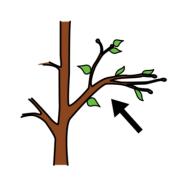
www.lire-ecrire-compter.com

tranche



www.lire-ecrire-compter.com

branche



chou



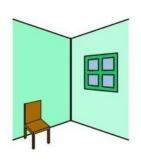
www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

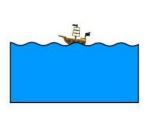
clou



coin



Loin



w.lire-ecrire-compt

www.lire



Q

www.lire-ecrire-compter.com

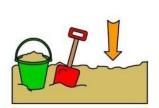
www.lire-ecrire-compter.com



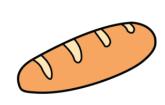
sabre



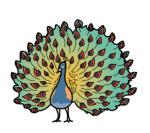
sable



pain



paon



vw.lire-ecrire-compter.co

www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

pièce



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

piège



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

salade



malade



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

poulet



boulet



charbon



chardon



www.lire-ecrire-compter.com

lampe



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

rampe



tente



vente



www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

linge

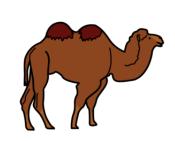


singe



www.lire-ecrire-compter.com

chameau



chapeau



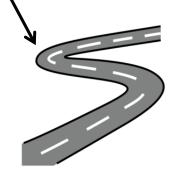
w.lire-ecrire-compter.c



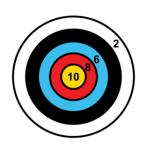
www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

virage \



cible

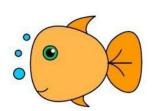


câble



www.lire-ecrire-compter.com

poisson



boisson



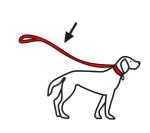
www.lire-ecrire-compter.com

www.lire-ecrire-compter.com

caisse



laisse



www.lire-ecrire-compter.com

Règle du jeu À une lettre près

Compétences travaillées :

- Discrimination visuelle
- > Repérage d'analogies
- > Comparaison
- Attention
- Concentration
- > améliorer le déchiffrage
- > aider à la mise en place de stratégies de lecture

But du jeu:

Il faut être le premier à pouvoir poser 5 paires de cartes avec des mots ne se différenciant que par une seule lettre (une carte bleue et une carte verte)

Déroulement :

Les cartes sont mélangées et séparées en 2 tas : les cartes bleues et les cartes vertes. 5 cartes bleues sont distribuées à chaque joueur ; les autres constituent la pioche. Les cartes vertes sont posées en tas, faces cachées au centre de la table.

Le premier joueur tire une carte verte et cherche s'il peut l'associer à une de ses cartes bleues. Si c'est le cas, il pose la paire formée sur la table et tire une nouvelle carte bleue de manière à toujours en avoir 5 en main. S'il ne peut l'associer, il repose la carte verte, face visible sur la table. Le joueur suivant peut soit s'emparer de cette carte verte si celle-ci peut s'associer à l'une de ses cartes bleues, soit tirer une autre carte verte qu'il gardera ou rejettera selon le cas. Les cartes vertes rejetées s'empilent de sorte que seule la dernière carte verte visible peut être prise par un joueur. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que l'un des joueurs ait posé 5 paires sur la table. Il est alors déclaré vainqueur.

NB : Quand toutes les cartes vertes auront été prises du tas d'origine, le tas des cartes vertes rejetées sera retourné et les cartes seront à nouveau mises à disposition des joueurs.

