



LETTRES NUMÉRIQUES

LETTRE D'INFORMATION BIMENSUELLE

JANVIER / FÉVRIER 2021 - ÉDITION N°3

- ACADEMIE DE MAYOTTE



Cette lettre s'adresse aux enseignants de Lettres de l'académie de Mayotte. Elle a pour objectif de vous faire découvrir de nouvelles ressources pédagogiques en lien avec le numérique. Elle a également pour but de vous tenir au courant de l'actualité.

SITE ACADÉMIQUE

Le site académique est ouvert. Il est accessible grâce au lien suivant : <http://lettres-lca.ac-mayotte.fr/>

Vous y trouverez les rubriques suivantes : **Accueil ; Enseigner ; S'informer ; Se former ; Contenus pédagogique.**

Le site sera complété au fur et à mesure des nouveautés et actualités.

Vous pouvez également nous aider à le compléter en nous proposant vos pratiques pédagogiques (numériques ou non). Vous pouvez nous contacter pour connaître la procédure à suivre.





LES OUTILS UTILES EN CE MOMENT !

NÉO est l'application la plus utile durant ce confinement pour **poster des documents** en ligne à destination des élèves (mais aussi des enseignants) et **pour communiquer**.

Pour accompagner au maximum vos élèves durant cette période compliquée, n'hésitez pas à faire un cours virtuel avec "ma classe à la maison" ou "Visio". Un article est dédié à la **classe virtuelle** sur le site académique. Pour y accéder : *s'informer > Continuité pédagogique > Outils utiles > Classe virtuelle*.

Powtoon est un logiciel de création : il vous permet de créer des vidéos attractive en ligne. Il vous permettra de leur expliquer une notion en quelques minutes. Un tutoriel est disponible sur le site académique. Pour y accéder : *enseigner > enseigner avec le numérique > ressources numériques > Powtoon & Animaker*.

Il en est de même pour **quizinière** : vous êtes quelques-uns à avoir testé cet outil ! Il semble être utile pour motiver nos élèves. Un tutoriel vous a été envoyé il y a peu et il est disponible, tout comme Powtoon, sur le site académique.

Pour y accéder : *S'informer > Continuité pédagogique > Outils utiles > Quizinière*.

Le petit dernier est **Learning Apps**. C'est une plateforme à partir de laquelle on peut créer des jeux pour apprendre. Vous pouvez faire **travailler / jouer vos élèves** sur différents points de grammaire ou de conjugaison en identifiant et en faisant la différence entre le conditionnel présent et le futur simple de l'indicatif. Il est possible de générer des jeux à faire seul ou à plusieurs afin de les mettre en compétition.

Un **tutoriel** sera bientôt proposé afin que ceux qui le veulent puissent l'utiliser à destination de leurs élèves pendant et hors ce confinement.

Vous pouvez cliquer sur les logos ci-dessous pour accéder à ces outils numériques en ligne.

À bientôt pour une nouvelle édition et pour le tutoriel sur Learning Apps.

Bon courage en cette période difficile !