



LETTRES NUMÉRIQUES

LETTRE D'INFORMATION BIMESTRIELLE

MARS / AVRIL 2021 - ÉDITION N°4

ACADÉMIE DE MAYOTTE



Cette lettre s'adresse aux enseignants de Lettres de l'académie de Mayotte. Elle a pour objectif de vous faire découvrir de nouvelles ressources pédagogiques en lien avec le numérique. Elle a également pour but de vous tenir au courant de l'actualité.



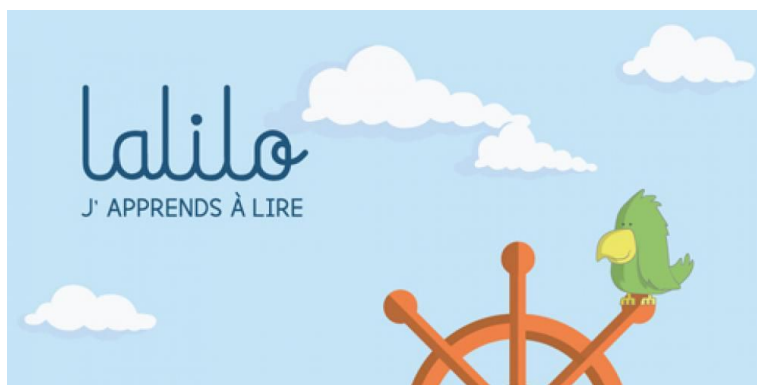
LA DANE À VOTRE SERVICE

La **D**élégation **A**cadémique au **N**umérique **E**ducatif élargit sa communication.

Vous pouvez dorénavant, en plus d'accéder au site internet (<https://dane.ac-mayotte.fr/>), les suivre sur Facebook en inscrivant dans la barre de recherche "DANE Mayotte".

Vous aurez accès à l'actualité au fur et à mesure des publications en aimant la page.





DES OUTILS UTILES POUR LES ÉLÈVES EN DIFFICULTÉ

Plume est une **application web** qui s'inspire de la pédagogie Montessori et qui est liée aux programmes de l'Éducation Nationale.

Elle offre la possibilité d'**apprendre à écrire**. Elle est **accessible en ligne** depuis tous les écrans (à l'école et à la maison) et elle dispose d'une offre payante (abonnement DUMBLEDORE) et d'une **offre gratuite** (abonnement HAGRID).

Par ailleurs, elle propose deux espaces : un espace enseignant et un espace élève. Depuis l'espace enseignant, un tableau de bord est accessible et il permet d'**observer et de suivre la progression des élèves et de les corriger**.

L'espace élève permet à chacun de créer son propre univers. Pour apprendre à écrire, il propose selon l'abonnement, un choix adapté en fonction de l'âge, des goûts et des compétences de chacun (12 histoires pour "HAGRID" et un nombre illimité pour "DUMBLEDORE").

Son utilisation est **ludique** car elle propose une progression selon l'avancée des élèves et elle permet de débloquent des histoires, des compétences et des encouragements. Une fois l'écriture de l'histoire finie, il est possible d'imprimer son écrit et de recevoir le livre.

Lalilo est une aussi **application web** avec de nombreux avantages : elle est **gratuite** et **accessible en ligne** depuis différents supports (ordinateurs, tablettes et smartphones).

Elle permet de **suivre les élèves en difficulté face à la lecture** : le suivi peut se faire en classe ou à la maison. Son tableau de bord permet ainsi d'observer la progression et le niveau des élèves. Elle donne la possibilité aux professeurs d'assigner une leçon en fonction des besoins des élèves.

Elle propose également des **exercices individualisés et adaptés** : elle identifie alors les besoins spécifiques et adapte les activités en fonction des besoins et de la compréhension de l'élève. Elle développe la **différenciation** et permet à l'élève de progresser dans son apprentissage de la lecture à travers plusieurs exercices et les 40 leçons proposées.

C'est une application **ludique** à partir de laquelle les élèves pourront avancer et débloquent les histoires à lire.

Vous pouvez cliquer sur les images ci-dessous pour accéder à ces applications numériques.
À bientôt pour une nouvelle édition.