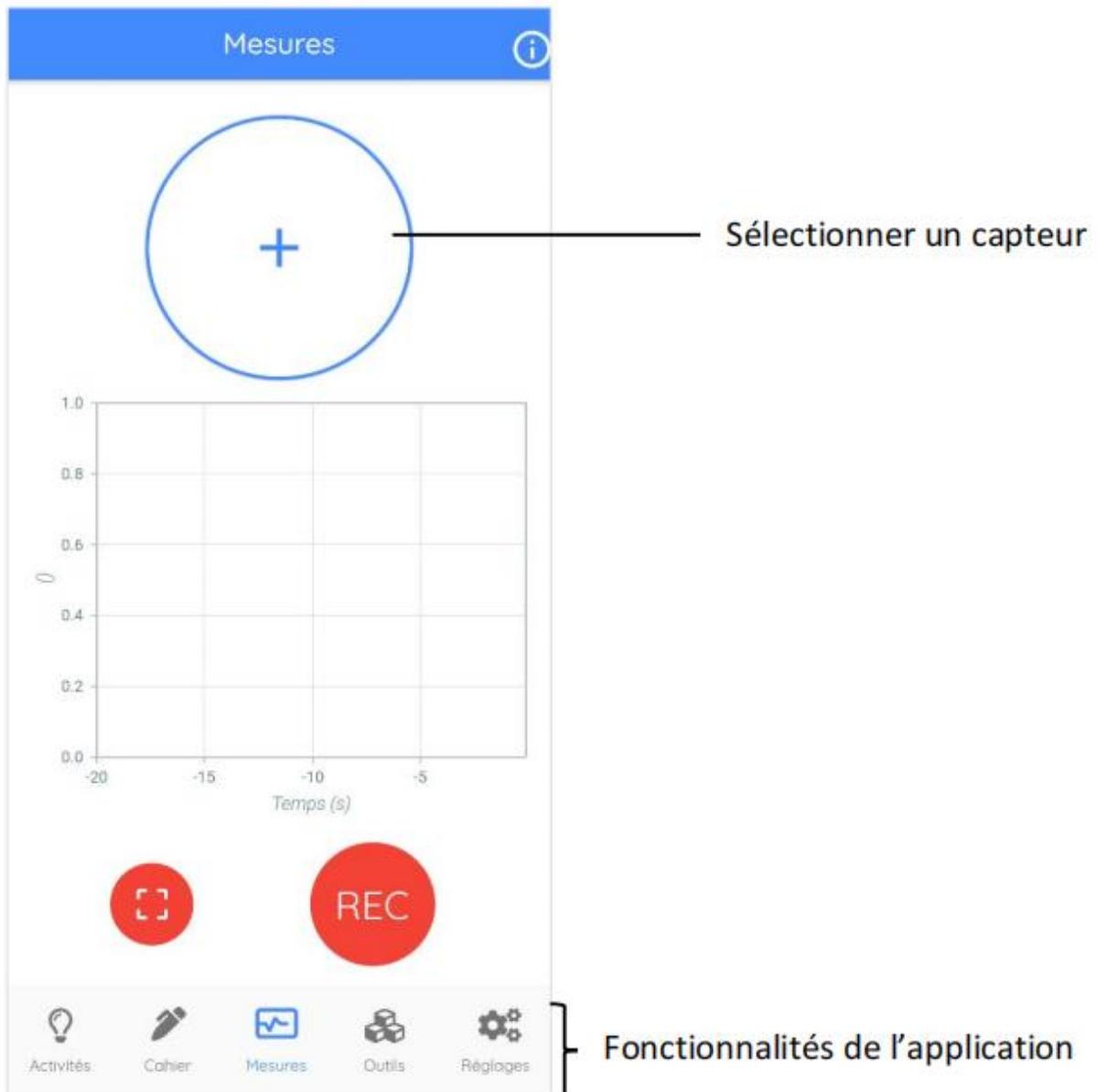


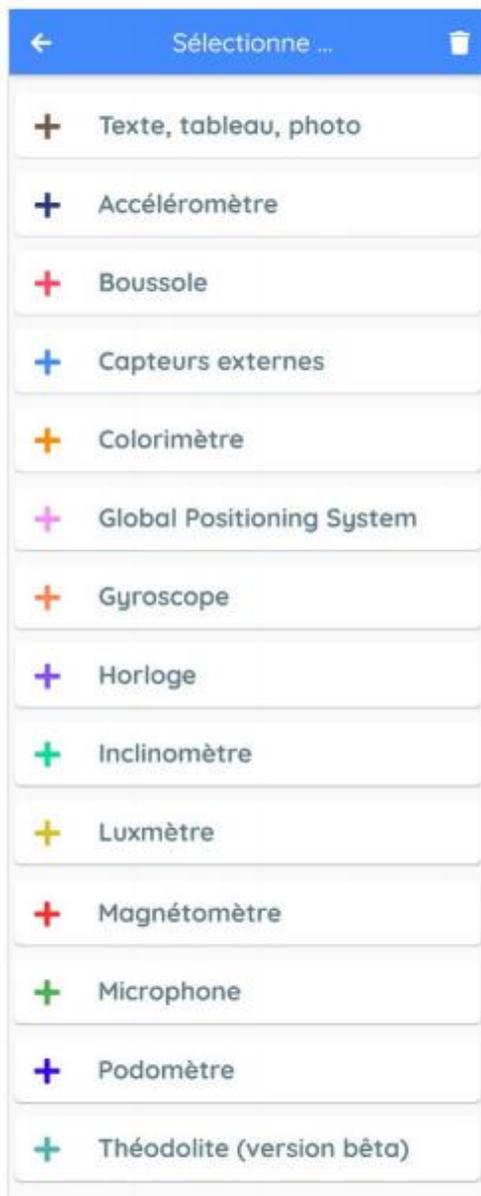
Utilisation de l'application FIZZIQ

L'application FizziQ a été créée par la société Trapèze.digital, en partenariat avec la Fondation la main à la pâte. Elle permet d'utiliser les capteurs des smartphones et tablettes pour réaliser des expériences. L'application est gratuite, sans partage de données personnelles et ne nécessite pas de connexion Internet en dehors du téléchargement de l'application.

L'application est disponible sur l'App Store et Google Play ou à l'adresse suivante : <https://www.fizziq.org/>

1- Ajouter une mesure



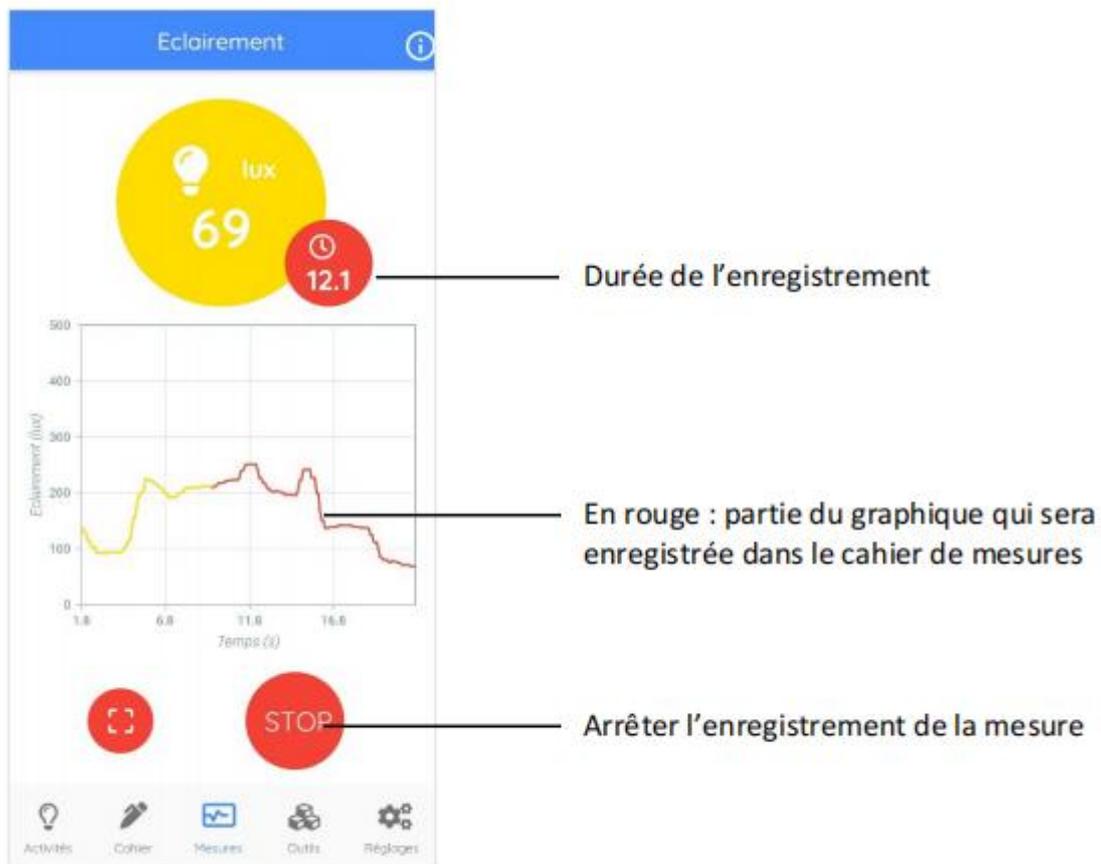
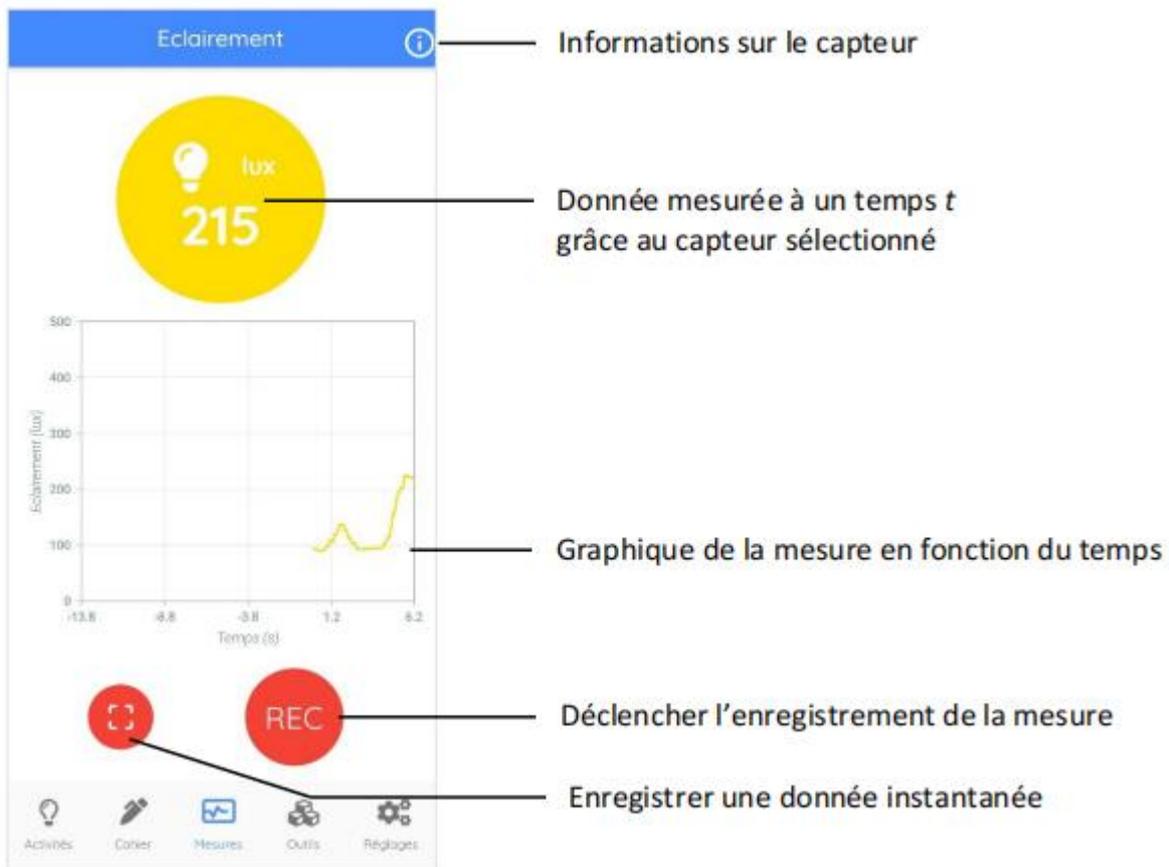


Liste des capteurs possibles



Chaque capteur permet d'accéder à un ou plusieurs types de mesures.

2. Enregistrer une mesure

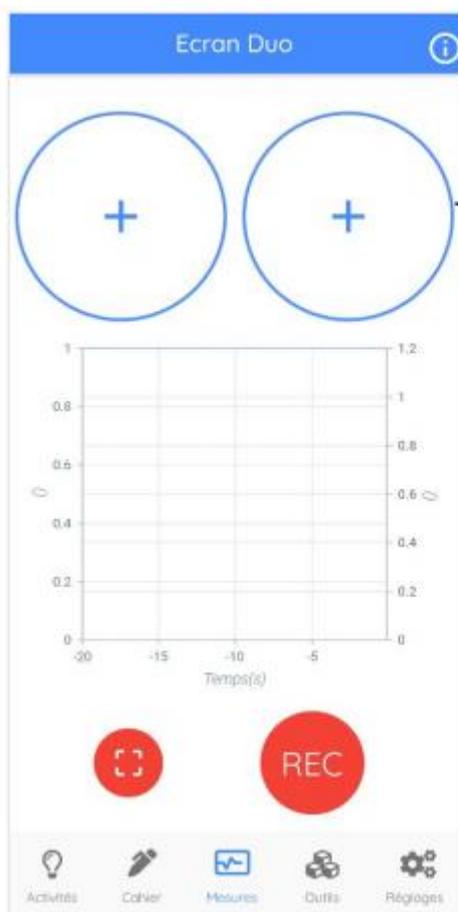


3. Enregistrer deux mesures simultanément



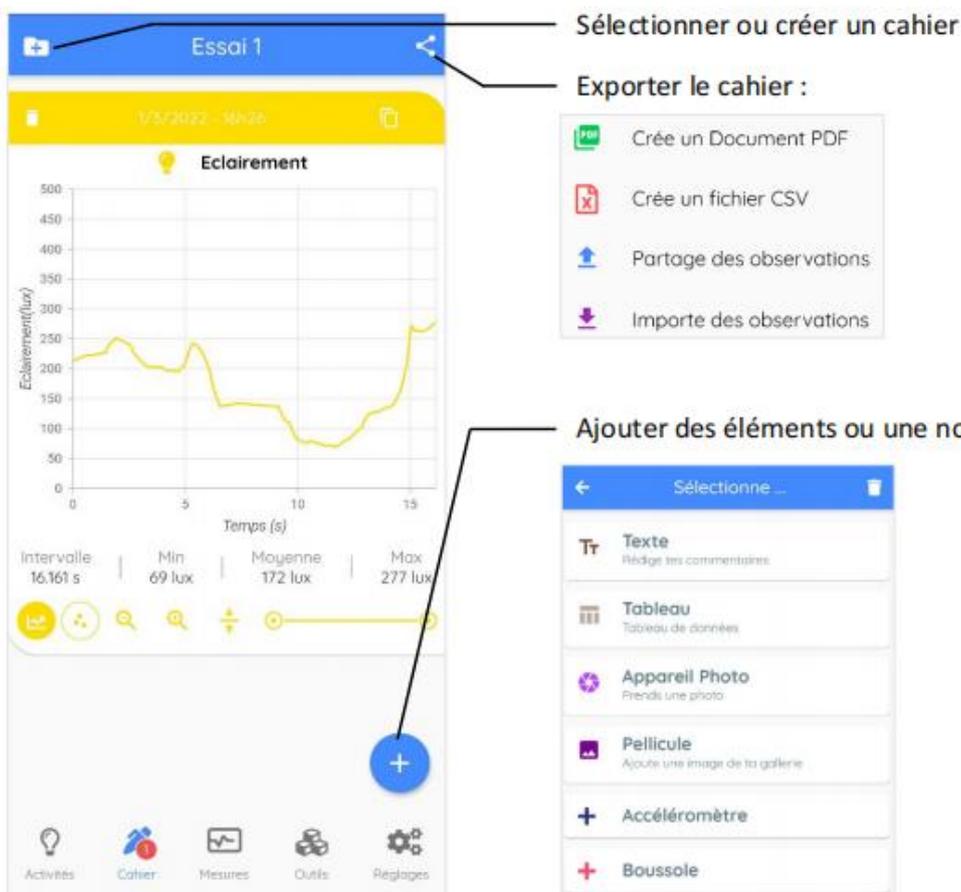
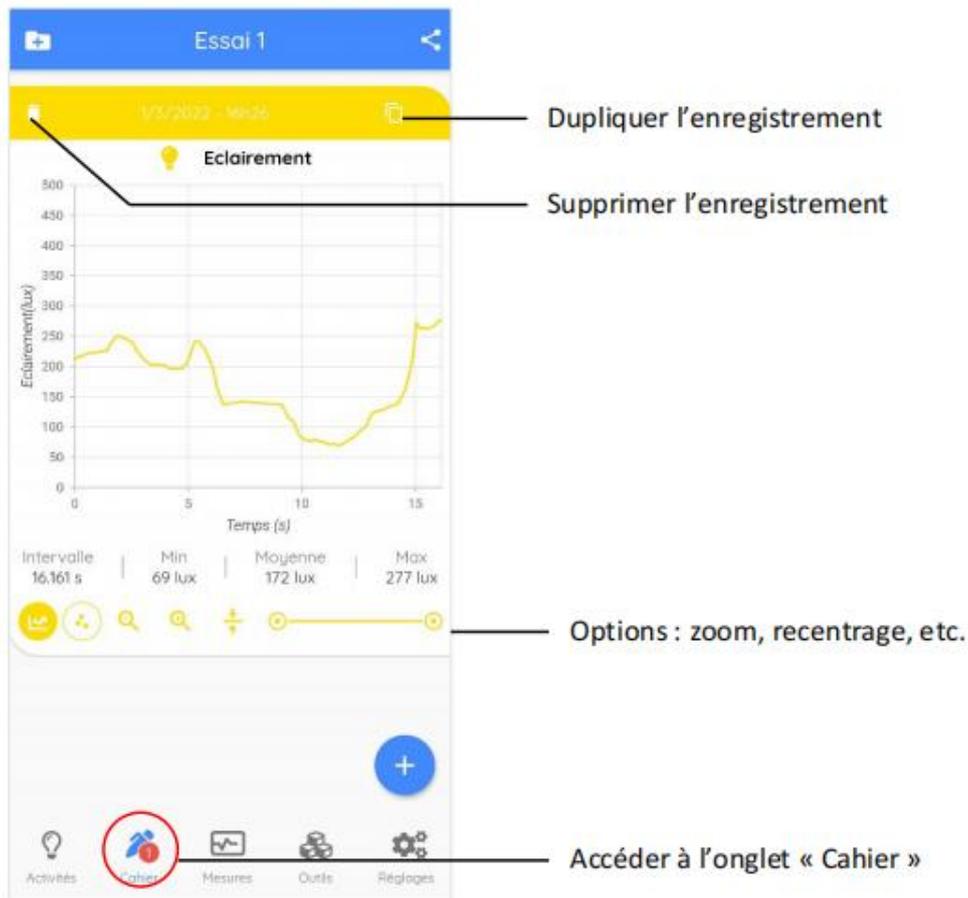
2) Cliquer sur « Ecran Duo »

1) Accéder à l'onglet « Outils »



3) Sélectionner les deux capteurs

4. Utiliser un cahier de mesure



5. Utiliser les activités

Activités

- Un robot sur Mars
- Les voyelles
- Mouvement rectiligne uniforme
- Une bulle sans bruit
- Astronautes et essoreuses
- Chloé au concert
- Projet Enseignement scientifique

Ajoute d'autres protocoles d'expériences en appuyant sur le bouton + et sur www.fizziq.org

Créer ou scanner un nouveau protocole

- Scanne un QR Code
- Créer un nouveau protocole
- Trouve des protocoles sur internet

Accéder à l'onglet « Activités »

Protocole

Projet Enseignement scientifique -1

Déterminer l'albédo d'une surface

Etape: 1

Mesurer la valeur du rayonnement réfléchi.

Etape: 2

.....

Partager l'activité :

- Partage en format PDF
- Partage un code QR
- Partage en format texte
- Traduis un protocole

Modifier l'activité